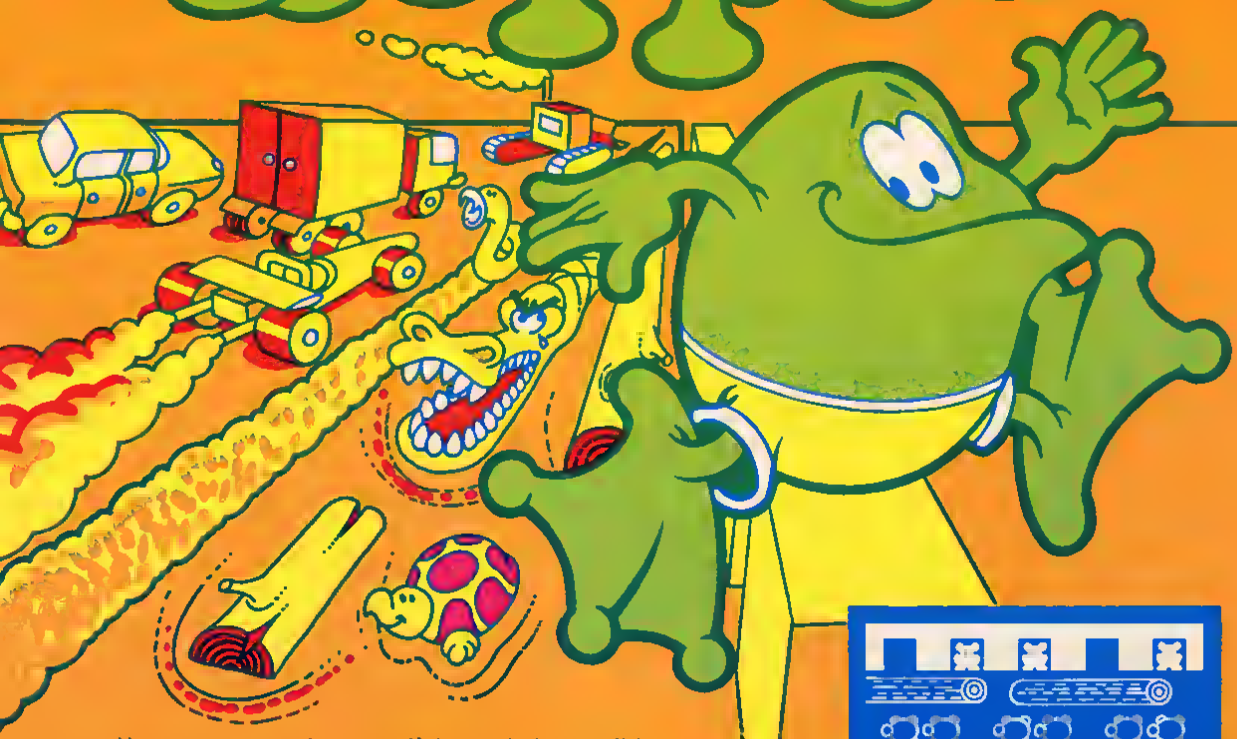
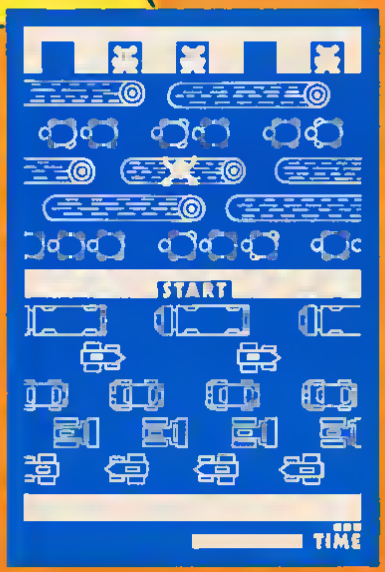
KARATECO®

カラテコ

hopper





«Hopper est une reinette espiègle que le joueur dirige grâce à sa manette à quatre directions vers la partie supérieure de l'écran ; le chemin est court mais semé d'embûches.

La petite grenouille devra être bien agile pour traverser l'autoroute sans se faire écraser et ensuite la rivière en sautant sur le dos des tortues aquatiques et des troncs d'arbres flottants.

Elle devra être bien maligne pour déjouer les pièges tendus par les crocodiles et les anguilles !

Une araignée ou une mouche hapées au passage lui redonnent tonus et ... bonus et la voilà repartie pour un tour».

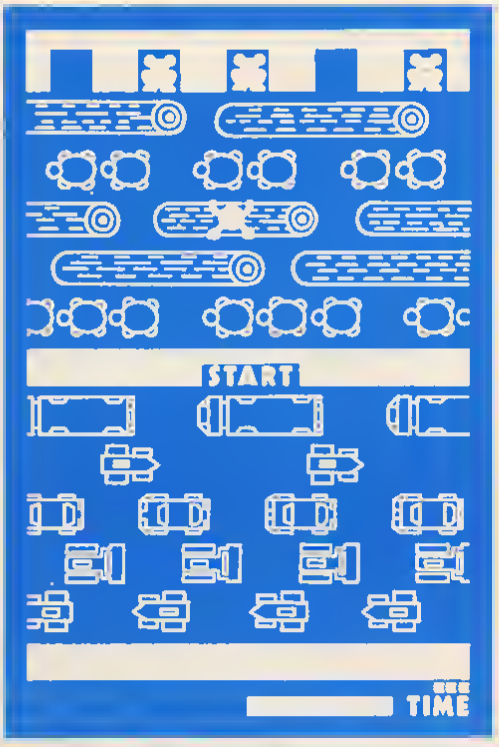
Le Hopper de KARATECO se situe par l'esprit dans la lignée du Pac Pec ; c'est un jeu d'adresse et d'humour, une garentie de succès.

Distribué par :

DISPONIBLE EN MEUBLE, JUNIOR ET TABLE COCKTAIL

KARATECO カラテコ
211, Villa Akasaka, 6-Chome, 10-45 Akasaka, Minato-Ku
Tokyo 107 - JAPAN - Phone (03) 586 07 12 - Telex . 29284J

hopper



- Le jeu consiste à placer le plus rapidement possible des grenouilles dans les 5 cases situées dans la partie supérieure de l'écran.
- Vous pouvez diriger le parcours de la grenouille grâce à la manette de contrôle à 4 directions.
- La grenouille doit d'abord traverser l'autoroute en évitant les véhicules.
- Elle doit ensuite traverser la rivière en sautant sur le dos des tortues et sur les troncs d'arbres flottants.

Mais **ATTENTION** :

-certaines tortues peuvent plonger sous l'eau et entrainer avec elle la grenouille.

-si la grenouille sort d'un côté ou de l'autre de l'écran, elle est perdue.

-si elle n'atteint pas sa case dans le temps qui lui est imparti, elle est aussi perdue.

Au second tableau

Des serpents et des crocodiles font leur apparition : la grenouille doit éviter d'être mordue par eux

La grenouille peut passer sur le dos du crocodile mais si elle touche sa tête, elle est mangée.

POINTS

- Quand une grenouille rentre dans une case : 50 pts sont accordés. Le temps restant est multiplié par 10
- Quand toutes les grenouilles rentrent dans leurs cases : 1000 pts.
- Quand une grenouille mange une mouche ou une araignée : Bonus.
- Quand vous atteignez 2000 pts, vous obtenez une grenouille supplémentaire.